

ТИМБИЛДИНГ

НА ПРИРОДЕ



# КОНЦЕПЦИЯ



## КОМАНДЫ

Делим на команды стихийно, в каждой 10 человек



## ЭТАПЫ

Этапы на лидерство, взаимодействие, страх, логику и творчество



## ВРЕМЯ

Основное правило – время ограничено!  
На каждый этап, в среднем, 10 минут



## ИНСТРУКТОР

Профессиональный наставник, который поддержит, поможет и подскажет



## ТАБЛИЦА РЕЗУЛЬТАТОВ

Участники знают результаты. Это сильная мотивация + азарт

# ПРИМЕРЫ ЗАДАНИИ





## ЛАБИРИНТ

Нужно провести мячи по лабиринту и поменять их местами.



## ОЧКИ

Задание нужно пройти в очках, которые меняют все наоборот



## СЫР

По платформам необходимо провести два мяча и не попасть в ловушки.



## ТЮРЬМА

Из тюрьмы необходимо освободить пленников и касаться их можно только палками.



## ПЕРЕПРАВА

Всей команде необходимо пройти из точки А в точку Б и не свалиться.



## БАРЬЕР

Ноги у участников связаны между собой. В данных условиях им необходимо пройти из точки А, в точку Б и вернуться обратно, не сбив при этом препятствие.



## РЕЛЬСЫ

Команде необходимо провести состав по рельсам и вернуть его в депо.



## ОБРУЧ

На первый взгляд очень простое испытание, где необходимо поднять обруч, не отрывая от него пальца. Не все команды способны справиться с этой задачей.



# ПРИБЛИЗИТЕЛЬНЫЙ ТАЙМИНГ

Приветствие гостей / Разминка

10 мин

Деление на команды

10 мин

Тимбилдинг

80 мин

**100 мин**

